



		PRIMERO			
Curso	Cuatr.	ASIGNATURA	AULA	FECHA	HORA
1	1	FÍSICA	Aulario Averroes, aula B8	2-sep.	9:00
1	1	ECONOMÍA Y ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	Aulario Averroes, aula B7	4-sep.	16:00
1	1	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN	Edif. Ramon y Cajal, aula S1, S2	3-sep.	9:00
1	1	CÁLCULO	Aulario Averroes, aula P9	3-sep.	16:00
1	1	ESTADÍSTICA	Aulario Averroes, aula B8	6-sep.	16:00
1	2	CIRCUITOS Y SISTEMAS ELECTRÓNICOS	Aulario Averroes, aula P9, P10	2-sep.	16:00
1	2	FUNDAMENTOS Y ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	Aulario Averroes, aula B7	5-sep.	16:00
1	2	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	Edif. Ramon y Cajal, aula P1, P2	5-sep.	9:00
1	2	ÁLGEBRA LINEAL	Aulario Averroes, aula P10	6-sep.	9:00
1	2	MATEMÁTICA DISCRETA	Aulario Averroes, aula P9	4-sep.	9:00
		SEGUNDO			
2	1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	Aulario Averroes, aula B7, B8	3-sep.	16:00
2	1	SISTEMAS OPERATIVOS	Aulario Averroes, aula A3, A4	2-sep.	17:15
2	1	SISTEMAS OPERATIVOS	Aulario Averroes, aula B7	2-sep.	16:00
2	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	Aulario Averroes, aula P10	4-sep.	9:00
2	1	BASES DE DATOS	Edif. Ramon y Cajal, aula P1, P2, S1, S2	6-sep.	9:00
2	1	BASES DE DATOS	Aulario Averroes, aula B7, B8	6-sep.	9:00
2	1	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	Aulario Averroes, aula P10	2-sep.	9:00
2	2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Aulario Averroes, aula P10	3-sep.	9:00
2	2	ARQUITECTURA DE REDES	Aulario Averroes, aula P10	6-sep.	16:00
2	2	PROGRAMACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS	Aulario Averroes, aula P10	5-sep.	9:00
2	2	PROGRAMACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS	Aulario Averroes, aula A3, A4	5-sep.	9:00
2	2	ESTRUCTURA DE DATOS	Aulario Averroes, aula A3, A4	4-sep.	16:00
2	2	SISTEMAS INTELIGENTES	Aulario Averroes, aula P10	5-sep.	16:00
		TERCERO-COMUNES			



Curso	Cuatr.	ASIGNATURA	AULA	FECHA	HORA
3	1	PROGRAMACIÓN WEB	Edif. Charles Darwin, aula B3	3-sep.	9:00
3	1	CONFIGURACIÓN Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	Edif. Charles Darwin, aula B3	4-sep.	9:00
3	1	REDES	Edif. Charles Darwin, aula B1	5-sep.	9:00
3	2	LEGISLACIÓN Y ESTANDARIZACIÓN	Contactar con el Profesor	3-sep.	16:00
CUARTO COMUNES					
4	1	SISTEMAS RECONFIGURABLES	Contactar con el Profesor	2-sep.	9:00
4	1	PROYECTOS	Edif. Charles Darwin, aula B1	4-sep.	16:00
4	1	PROGRAMACIÓN DECLARATIVA	Contactar con el Profesor	3-sep.	9:00
4	1	INGLÉS PROFESIONAL PARA INGENIERÍA INFORMÁTICA	Contactar con el Profesor	2-sep.	16:00
4	1	BASES DE DATOS AVANZADAS	Contactar con el Profesor	4-sep.	9:00
4	1	DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR APLICADO A LA INGENIERÍA INFORMÁTICA	Contactar con el Profesor	5-sep.	9:00
4	1	CÓDIGOS Y CRIPTOGRAFÍA	Contactar con el Profesor	5-sep.	16:00
4	2	MÉTODOS FORMALES EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE	Contactar con el Profesor	6-sep.	9:00
4	2	REDES Y COMUNICACIONES ESPECÍFICAS	Contactar con el Profesor	3-sep.	16:00
4	2	TÉCNICAS DE OPTIMIZACIÓN	Contactar con el Profesor	6-sep.	16:00
4	2	INFORMÁTICA GRÁFICA	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
4	2	MINERÍA DE DATOS AVANZADA	Contactar con el Profesor	2-sep.	16:00
4	2	AUDITORÍA INFORMÁTICA	Contactar con el Profesor	3-sep.	16:00
4	2	SOFTWARE LIBRE Y COMPROMISO SOCIAL	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
TERCERO SOFTWARE					
3	1	GESTIÓN DE SISTEMAS DE ARCHIVOS Y SERVICIOS DISTRIBUIDOS	Contactar con el Profesor	2-sep.	9:00
3	1	DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE	Contactar con el Profesor	6-sep.	9:00
3	2	INGENIERÍA SISTEMAS SOFTWARE BASADOS EN CONOCIMIENTO	Contactar con el Profesor	2-sep.	16:00
3	2	MODELADO Y DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE	Edif. Charles Darwin, aula B3	4-sep.	16:00
3	2	INGENIERÍA DE REQUISITOS	Contactar con el Profesor	6-sep.	16:00
3	2	INGENIERÍA WEB	Aulario Averroes, aula P9	5-sep.	16:00
CUARTO SOFTWARE					
4	1	SEGURIDAD E INFORMÁTICA	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00



Curso	Cuatr.	ASIGNATURA	AULA	FECHA	HORA
4	1	INGENIERÍA DE SISTEMAS MÓVILES	Contactar con el Profesor	5-sep.	16:00
TERCERO COMPUTADORES					
3	1	ARQUITECTURAS AVANZADAS DE PROCESADORES	Contactar con el Profesor	2-sep.	16:00
3	1	SISTEMAS EMPOTRADOS	Contactar con el Profesor	2-sep.	9:00
3	2	DISEÑO AVANZADO DE SISTEMAS DIGITALES Y PROCESADORES	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
3	2	INTERFACES Y PERIFÉRICOS	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
3	2	SISTEMAS EN TIEMPO REAL	Contactar con el Profesor	6-sep.	16:00
3	2	ARQUITECTURAS PARALELAS	Contactar con el Profesor	5-sep.	16:00
CUARTO COMPUTADORES					
4	1	SISTEMAS TOLERANTES A FALLOS	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
4	1	REDES DE ALTAS PRESTACIONES	Contactar con el Profesor	5-sep.	16:00
TERCERO COMPUTACION					
3	1	ALGORÍTMICA	Contactar con el Profesor	6-sep.	9:00
3	1	FUNDAMENTOS DE SISTEMAS INTELIGENTES EN VISIÓN	Contactar con el Profesor	4-sep.	16:00
3	2	METAHEURÍSTICA	Edif. Charles Darwin, aula B1	5-sep.	16:00
3	2	SISTEMAS INTERACTIVOS	Contactar con el Profesor	2-sep.	16:00
3	2	PROCESADORES DE LENGUAJES	Aulario Averroes, aula P9	6-sep.	16:00
3	2	INTRODUCCIÓN AL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	Contactar con el Profesor	2-sep.	9:00
CUARTO COMPUTACION					
4	1	INTRODUCCIÓN A LA MINERÍA DE DATOS	Contactar con el Profesor	3-sep.	16:00
4	1	INTRODUCCIÓN A LOS MODELOS COMPUTACIONALES	Edif. Charles Darwin, aula B3	5-sep.	16:00

Cuando aparezca "contactar con el profesor", el alumno deberá ponerse en contacto con el profesor antes del 31 de julio de 2024