

# Programación Declarativa



# Ingeniería Informática Especialidad de Computación Cuarto curso. Primer cuatrimestre.

### Escuela Politécnica Superior de Córdoba Universidad de Córdoba

Curso académico: 2015 - 2016

## Práctica número 5: tipos abstractos de datos y lectura y escritura

- Codifica las funciones de creación, acceso, consulta y modificación del tipo abstracto de datos estudiante, que posee los campos nombre, titulación y curso.
  - Versión con vectores
  - Versión con listas simples
  - Versión con listas de asociación
- 2. Tipo abstracto de datos "lista-estudiantes"
  - **Utiliza** las funciones del tipos abstracto **estudiante** para codificar las siguientes funciones del tipo abstracto **"lista-estudiantes"**:
    - o *crear-lista-*estudiantes-*vacía*: crea una lista vacía de estudiantes.
    - o *lista-*estudiantes-*vacía?*: comprueba si una lista de estudiantes está vacía.
    - buscar-estudiante!: busca un estudiante en una lista usando su nombre.
    - o insertar-estudiante!: inserta un estudiante en una lista.
    - o borrar-estudiante!: borra un estudiante de una lista.
    - o *modificar-estudiante!*: modifica un estudiante de una lista.
    - o *primer-estudiante*: recibe una lista de estudiantes y devuelve el primer estudiante.
    - o *resto-de-estudiantes*: recibe una lista de estudiantes y devuelve todos los estudiantes excepto el primero.
    - o *mostrar-estudiantes*: recibe una lista de estudiantes y muestra por pantalla todos sus datos.
    - o *mostrar-estudiantes-titulación*: recibe una lista de estudiantes y una titulación y muestra los estudiantes de dicha titulación
    - o *grabar-lista-*estudiantes: graba en un fichero los datos de los estudiantes.
    - o *cargar-fichero-lista-*estudiantes: lee los datos de los estudiantes desde un fichero y devuelve una lista con los

#### estudiantes leídos.

- 3. Codifica un programa que permita la gestión de una "lista de estudiantes"
  - Crear una lista de estudiantes.
  - Añadir un estudiante.
  - Buscar un estudiante.
  - Consultar un estudiante.
  - Insertar un estudiante.
  - Editar un estudiante.
  - Borrar un estudiante.
  - Mostrar los estudiantes.
  - Mostrar los estudiantes de una titulación.
  - Grabar los estudiantes en un fichero.
  - Cargar los estudiantes de un fichero.
  - Etc
- 4. Tipo abstracto de datos "cola"
  - Este tipo abstracto se caracteriza por estar compuesto por una colección lineal de elementos, de forma que el primer elemento que entra en la cola es el primero que sale (First in; first out:FIFO).
  - Codifica las siguientes funciones para el tipo abstracto de datos "cola":
    - o *cabeza*: muestra el elemento que está en la primera posición de la cola, pero no lo extrae de ella.
    - o extraer!: extrae la cabeza de la cola
    - o *introducir!*: coloca un elemento al final de la cola
    - o vacía?: comprueba si la cola está vacía
  - Observación
    - Se debe elegir la representación interna de la "cola": vector o lista.
- 5. Codifica un programa que permita la gestión de una cola
  - Introducir un elemento.
  - Extraer un elemento.
  - Comprobar si está vacía o no.
  - Mostrar el primer elemento de la cola.
  - Mostrar el contenido de toda la cola.
  - Grabar el contenido de una cola en un fichero.
  - Cargar el contenido de una cola desde un fichero.
  - Etc.
- 6. Tipo abstracto de datos "polinomio"

$$P(X) = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + ... + a_n X^n$$

- Se deben codificar las siguientes funciones del tipo abstracto
  - o *crear\_polinomio*: crea un polinomio a partir de un número variable de coeficientes.

- o *grado*: indica el grado del polinomio.
- o *coeficiente*: indica el valor del coeficiente "i" del polinomio.
- o *modificar\_coeficiente!*: modificar el coeficiente "i" de un polinomio.
- o **valor\_polinomio**: calcula el valor del polinomio para un dato particular  $x_0$

$$P(x_0) = a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + ... + a_n x_0^n$$

#### Observación:

- Se debe elegir la representación interna que se desee: vector o lista.
- o Se valorará la **eficiencia** en la representación.
  - Por ejemplo, ¿cómo se podría representar de forma eficiente el polinomio P(X) = X<sup>5</sup> - 1?

# 7. Codifica un programa que permita la gestión de un polinomio

- Crear un polinomio.
- Escribir el coeficiente del polinomio.
- Escribir el polinomio completo.
- Modificar el coeficiente de un polinomio.
- Ver el grado de un polinomio.
- Aplicar el polinomio a un dato particular.
- Grabar un polinomio en un fichero.
- Cargar un polinomio desde un fichero.
- Etc.